

FULL STACK WEB DEVELOPER BOOTCAMP

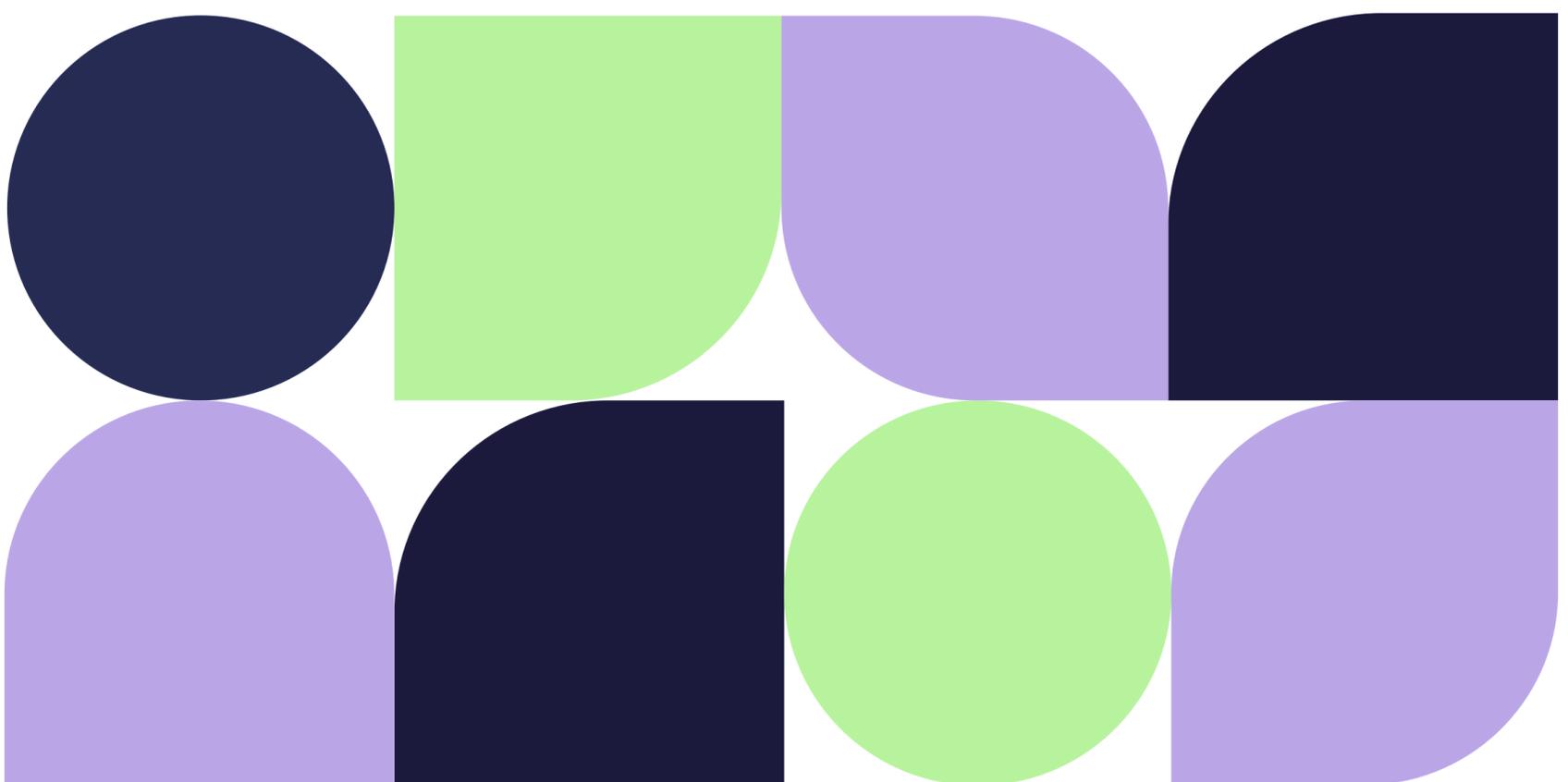


Breve intro a la temática

La industria de software se caracteriza por romper los esquemas tradicionales de escasez y crea una economía de abundancia. El trabajo de un/a desarrollador/a puede ser utilizado por una infinidad de usuarios a un costo marginal mínimo, lo que genera gran crecimiento en la industria tecnológica.

Existe una creciente demanda de talento por parte de las empresas que el mercado de profesionales aún no puede cubrir. Ante la escasez de talento, las empresas compiten por los profesionales ofreciendo salarios competitivos, posibilidad de trabajo remoto, ambientes laborales diversos y amigables, entre otros beneficios.

Nunca hubo un mejor momento para sumarse a este sector.



Sobre el Bootcamp:

Este Bootcamp es una capacitación sumamente intensiva y transformadora mediante la cual podrás adquirir las habilidades necesarias para conseguir tu primer trabajo como desarrollador/a web, uno de los roles más demandados de la industria del software.

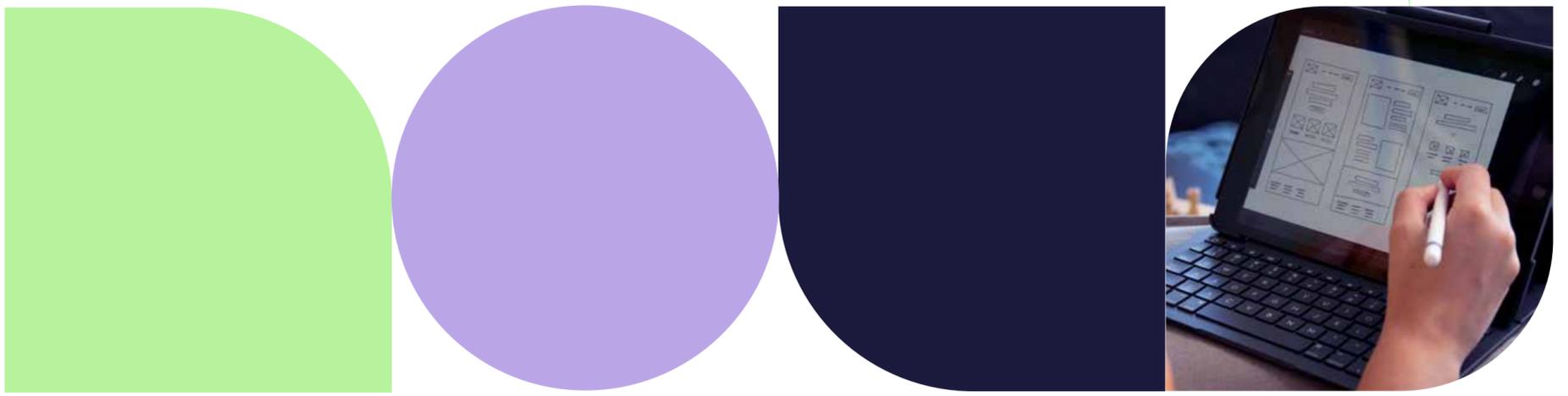
Aprenderás a desarrollar sitios y aplicaciones web sólidas de alta calidad, trabajarás en proyectos con HTML, CSS, JavaScript, React, Node.JS, Express, PostgreSQL y otras de las tecnologías más demandadas del mercado.

A programar se aprende programando, por lo cual la metodología del Bootcamp esta basada en la práctica, trabajarás en equipo utilizando metodologías ágiles, simulando la realidad del entorno profesional.

Podrás participar de un espacio colaborativo de crecimiento profesional y personal en el cual se entrelazan clases teóricas, prácticas, proyectos, talleres y entrevistas con importantes empresas del rubro.

El principal objetivo del Bootcamp es que te insertes en el mercado laboral como desarrollador/a web, la finalización del programa de formación es solo el primer paso. Durante el transcurso del Bootcamp y luego de su finalización, tendrás diversos recursos pensados para ayudarte en el desafío de conseguir trabajo como simulaciones de entrevistas con recruiters reales, programas de pasantías laborales, proyectos y desafíos post egreso para seguir practicando.





Objetivo:

Aprenderás desarrollar sitios y aplicaciones web 100% funcionales para conseguir tu primer trabajo como desarrollador/a web junior.

CARGA HORARIA:

FULL TIME



MODALIDAD
100% Online en vivo



DURACIÓN
3 meses, 420 horas



FRECUENCIA
5 veces por semana



HORARIO
Lun a vie de 8:00 a 16:00hs

PART TIME



MODALIDAD
100% Online en vivo



DURACIÓN
6 meses, 420 horas



FRECUENCIA
5 veces por semana



HORARIO
Lun a vie de 19:00 a 22:30hs





¿Para quién es este bootcamp?

- ◆ Personas de distintos backgrounds en búsqueda de una reconversión profesional en la industria del software como desarrollador/a web junior.

REQUISITOS DE CONOCIMIENTOS PREVIOS:

- ◆ Conocimientos elementales de HTML, CSS y JavaScript
- ◆ Inglés intermedio (comprensión lectora completa y habilidades comunicativas básicas).

REQUISITOS DE HARDWARE:

- ◆ **Mínimos:** I3, 4GB de RAM, cámara y micrófono funcional
- ◆ **Ideales:** I5, 8GB de ram, monitor externo.

¿Para quién no es este bootcamp?

- ◆ Personas que quieren aprender un poco de programación para ver de qué se trata y si le gusta.
- ◆ Personas que quieren aprender programación como complemento a su trabajo actual o para “entender de qué le están hablando”.
- ◆ Personas que los mandan sus padres o desde una empresa pero no tienen motivación propia.



INGLÉS PARA TRABAJAR EN IT

CO-CREADO POR



¿DE QUE SE TRATA?

El objetivo de nuestro bootcamp es que consigas en el menor tiempo posible tu primer trabajo como programador@.

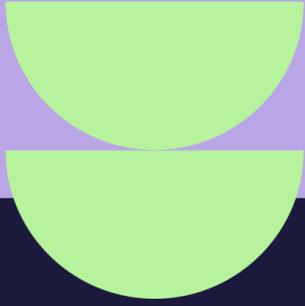
Manejar un inglés fluido es un factor clave para ayudarte en el proceso y también para mejorar tus perspectivas de crecimiento en la industria. En colaboración con Learninc, desarrollamos un curso intensivo orientado al ámbito laboral que forma parte del contenido obligatorio del Bootcamp de Desarrollo Web.

¿CÓMO FUNCIONA?

Durante el proceso de admisión realizarás una prueba de inglés con la cual detectaremos tu nivel actual en el idioma. En caso de que el resultado indique que deberías mejorar tu inglés, deberás cursar el Bootcamp de inglés de forma obligatoria. En caso de que tu nivel actual esté sobre el standard, exonerarás automáticamente este contenido.



PLAN DE ESTUDIOS



MÓDULO 1: PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

Entender cómo resolver problemas desde el pensamiento sistémico, y trabajar la forma de encarar desafíos en computación.

Tema 1. Intro al pensamiento Computacional

Objetivo

Entender cómo resolver problemas desde el pensamiento sistémico, y trabajar la forma de encarar desafíos en computación.

Contenidos

¿Qué es el pensamiento computacional?

- Resolución de problemas mediante la descomposición
- Reconocimiento de Patrones y Generación de Abstracciones

Tema 2. Lógica y Algoritmos

Objetivo

Ver la solución de un problema como una descripción detallada del mismo que la computadora puede seguir paso a paso. Evaluar fórmulas lógicas básicas.

Contenidos

- Lógica proposicional y falacias.
- Introducción a algoritmos.

MÓDULO 2: MAQUETADO - HTML + CSS

El maquetado es la parte del desarrollo de software para la web que se encarga de crear vistas simples basadas en un diseño propuesto. Luego de realizar este módulo podrás desarrollar una web estática y simple con un diseño customizado.

Tema 1. Sentando las bases

Objetivo

Entender qué es HTML y cómo éste es la base esquemática de todo lo que se proyecta en la web. Se debería hacer énfasis en cómo, al final, todo lo que se visualiza en la web se representa por medio de elementos del DOM.

Contenidos

- ¿Qué es el DOM?
- Sintaxis: Etiquetas,
- Elementos y atributos.
- Formularios.
- Elementos semánticos.
- Jerarquía de componentes.
- Accesibilidad.

Tema 2. Estilizando elementos

Objetivo

Entender cómo estilizar cada uno de los elementos que se representan en un sitio web mediante el uso de selectores y la definición de propiedades de CSS.

Contenidos

- ¿Qué es CSS?
- Sintaxis: CSS
- Propiedades
- Selectores y especificidad
 - Unidades de Medidas

Tema 3. Disposición visual de elementos

Objetivo

Entender cómo CSS y HTML convergen para poder generar disposiciones visuales para cada elemento que está presente en el sitio web haciendo énfasis en la facilidad que cada disposición visual puede generar para cada entorno en el que un sitio se visualiza.

Contenidos

- Modelo de caja
- Layout: Comportamiento para las dimensiones de los elementos.
- Margin vs Padding vs Border.
- Propiedad display:
- Propiedad position:
- Flexbox / CSS Grid.
- Media Queries y sistemas responsive.
- Media Queries y accesibilidad.

Tema 4. Frameworks de Diseño

Objetivo

Entender el concepto de framework de diseño, y cómo su uso puede facilitar la maquetación de sitios web de manera estructurada.

Contenidos

- ¿Qué es un Framework?
- ¿Por qué se usan los Frameworks?
- Clases Helpers
- Principio DRY
- Métodos de abstracción de códigos para reutilización



MÓDULO 3: JAVASCRIPT

Objetivo

Adquirir el conocimiento necesario para manejar los eventos en un explorador y usar la información recopilada de las interacciones del usuario para generar datos relevantes que alimenten una base de datos.

Tema 1. Conceptos básicos

Objetivo

Adquirir el conocimiento necesario para manejar los eventos en un explorador y usar la información recopilada de las interacciones del usuario para generar datos relevantes que alimenten una base de datos.

Contenidos

- Variables y Constantes.
- Tipos de datos.
- Asignación y reasignación de valores.
- Operadores y comparaciones.
- Control de flujo.
- Loops.
- Arreglos.
- Objetos.

Tema 2. Transformando la información

Objetivo

Poder usar funciones de JavaScript para transformar información de manera síncrona.

Contenidos

- ¿Qué es un evento?
- Eventos e interacción con el DOM.

MÓDULO 4: REACT

Objetivo

Adquirir el conocimiento necesario para aplicar metodologías de desarrollo que faciliten la separación por componentes de única responsabilidad que se comuniquen a través de un estado centralizado dentro de una aplicación web.

Tema 1. Plataformas y gestores de paquetes

Objetivo

Entender qué es Node, cómo se usa NPM para la gestión de paquetes dentro de un proyecto y por qué NVM facilita el uso de NPM.

Contenidos

- Paquetes y módulos.
 - Node y NPM.
 - NVM.

Tema 2. Primeros pasos con React

Objetivo

Entender qué es React y porqué es uno de los frameworks más usados en la actualidad. Explicar ligeramente qué es create-react-app y cómo funciona para levantar ambientes de desarrollo sencillos.

Contenidos

- ¿Qué es React?
- Inicializando un proyecto con React. Componentes.
- HTML embebido en Js (JSX).
- Props, state y comunicación entre el árbol de componentes.
- Organización de archivos en un proyecto de React.

Tema 3. Divide y vencerás

Objetivo

Entender la importancia de separar la lógica de partes de la aplicación para individualizar acciones y permitir el principio de única responsabilidad.

Contenidos

- Clases y funciones.
- Buenas prácticas en el manejo de props y state.
- Principios en la creación de componentes.
- Atomic design y otras técnicas de separación de componentes.
- Delegación de responsabilidad.
- State lifting.

Tema 4. Transiciones y Animaciones

Objetivo

Entender cómo las animaciones y transiciones mejoran la experiencia de los usuarios de un sitio web.

Contenidos

- Principios de animación y UX.
- Usabilidad a partir de animaciones.
- Representación visual de estados de componentes.

Tema 4. Buenas prácticas

Objetivo

Saber en qué momentos aplicar conceptos de programación al momento de separar la aplicación en componentes.

Contenidos

- Alta cohesión y bajo acoplamiento.
- CSS Modules con SASS.
- Linters.

Tema 6. Manejando formularios

Objetivo

Reconocer técnicas que permitan interactuar con el usuario para la recopilación de datos usando formularios.

Contenidos

- Obteniendo información mediante un formulario.
- Tipos de campos.
- Usabilidad y accesibilidad en formularios.
- Componentes controlados y no controlados.
- onChange y onSubmit.

Tema 7. Validando Formularios

Objetivo

Entender y aplicar métodos de validación de datos provistos por los usuarios de una aplicación para normalizar la información.

Contenidos

- Validaciones a nivel de formulario.
- Validaciones a nivel de campo.

Tema 8. Rutas y navegación

Objetivo

Entender cómo funcionan las rutas de un navegador y todos los eventos relacionados usando alguna biblioteca que facilite la gestión de rutas.

Contenidos

- ¿De qué se compone una URL?
- Usando react-router: BrowserRouter, Switch, Route y Link.

Tema 9. Rutas y redirección

Objetivo

Entender y aplicar métodos de redirección entre pantallas para flujos dentro de una aplicación.

Contenidos

- Componente Redirect
- Objetos de navegación: history, match, location.

Tema 10. Conectando con el mundo

Objetivo

Reconocer y aplicar técnicas que permitan la serialización de datos y la comunicación con servidores.

Contenidos

- Métodos de comunicación del protocolo HTTP.
- Query params, headers, códigos de estado y body.
- ¿Qué es una API?
- Backend y Frontend.
- Servicios y consumo de endpoints.

Tema 11. Ciclos de vida de un componente

Objetivo

Entender cómo funcionan las rutas de un navegador y todos los eventos relacionados usando alguna biblioteca que facilite la gestión de rutas.

Contenido

- Montaje, actualización y desmontaje de un componente.

Tema 12. Centralizando estados

Objetivo

Entender el funcionamiento de patrones de gestión de estados de una aplicación para modificación de elementos reactivos

Contenido

- Props drilling vs Context.

MÓDULO 5: BASES DE DATOS: POSTGRESQL

Objetivo

Comprender qué es y para qué sirve una base de datos, sus implementaciones más comunes, sintaxis y su rol dentro de un sistema informático.

Tema 1. Introducción a SQL

Objetivo

Comprender qué es y para qué sirve una base de datos.

Contenidos

- Qué es una base de datos y cuales son las más usadas.
- Sintaxis básica de consultas.
- Tipos de datos.
- IDEs para SQL.

Tema 2. Data Manipulation Language

Objetivo

Manejar la sintaxis básica de de consultas y manipulación de datos.

Contenidos

- Selector - select.
- Filtros - where, limit, order by.
- Juntas - Distintos tipos de join.
- Funciones de agregación - count, avg, max, min, etc.
- Queries anidadas.

Tema 3. Plataformas y gestores de paquetes

Objetivo

Manejar la sintaxis básica de creación, actualización y borrado de tablas y bases de datos.

Contenidos

- Creación, Actualización y Borrado
- Índices, Claves primarias y foráneas.

MÓDULO 6: NODE.JS + EXPRESS

Insertar el alumno al ambiente backend a través de dos de las herramientas mas utilizadas en el mercado para que puedan crear su propia API Rest y conectar el frontEnd con la base de datos, cerrando así el flujo de información dentro de una aplicación web.

Tema 1. Introducción a SQL

Objetivo

Continuación de qué es y para qué sirve Node.js, sus usos y su rol en el desarrollo de servidores.

Contenidos

- Node e introducción a las APIs.
- JavaScript en el navegador vs JavaScript en Node.

Tema 2. Arquitectura REST

Objetivo

Introducción a la arquitectura REST, conceptos principales y qué papel juega una API en la aplicación.

Contenidos

- Repaso del protocolo HTTP.
- Arquitectura REST, conceptos principales.
- Ejemplos de endpoints para el ejercicio Lista de Tareas (crear tarea, editar, borrar, etc).

Tema 3. Librerías externas y Express

Objetivo

Comprender cómo funciona un servidor e introducir Express como un framework minimalista para crear aplicaciones web.

Contenidos

- ¿Cómo funciona un servidor?
- Express como librería, frameworks opinionados vs no opinionados.

Tema 4. Creando nuestro primer servidor

Objetivo

Crear un servidor minimalista (Hello World), mencionando la configuración básica de Express y levantando el servidor para luego ver el resultado en el navegador (GET).

Contenidos

- Express para crear servidores
- Repasar la comunicación cliente servidor
- Configuración básica, crear servidor que escuche un puerto determinado

Tema 5. Paths y routers

Objetivo

Empezar a crear APIs más complejas con la noción de rutas que apunten a distintos recursos. Tener un primer acercamiento a la lógica de negocios.

Contenidos

- Paths y routers.
- Parámetros, cuerpo de la petición.
- Controlllers y Servicios.
- Utilizar recursos estáticos (ej: imágenes).
- Lógica y transformación de la información.

Tema 6. Conexión a base de datos (Sequelize)

Objetivo

Lograr conectarnos a nuestra base de datos, crear operaciones simples en un flujo completo (cliente - servidor - base de datos). Por ejemplo, traer la lista de tareas.

Contenidos

- ORMs y Sequelize en particular
- Conectarnos a nuestra base de datos
 - Variables de entorno y seguridad
- Traer datos de nuestra base a través de un endpoint, probar con Postman o Insomnia

Tema 7. Middlewares

Objetivo

Entender el valor de los middlewares y la posibilidad de interceptar peticiones y pasarlas por distintos flujos, como por ejemplo la autenticación (que se verá más adelante).

Contenidos

- El valor de los middlewares y algunos ejemplos: error handlers, loggers, auth, cors, etc.
- Cómo agregar middlewares en rutas determinadas
- Scaffolding general de nuestra API

Tema 8. Autenticación y autorización

Objetivo

Entender la diferencia entre autenticación y autorización, el valor de ambos conceptos y crear un flujo de autenticación y autorización para bloquear operaciones para usuarios no autorizados.

Contenidos

- Conceptos generales de autorización y autenticación
- JWT: Uso e implementación
- Bibliotecas de autenticación
- Flujo completo de un token

MÓDULO 7: QUALITY ASSURANCE: TESTING Y CALIDAD

Conocer los conceptos de calidad de software.

Contenidos

- Introducción a los conceptos calidad de software.
- Casos de prueba y particiones de equivalencia



CONTENIDOS TRANSVERSALES

Los contenidos transversales buscan abordar de manera integral una variedad de saberes teóricos y prácticos necesarios para insertarse de manera certera y sostenida en el mundo laboral IT.

Estos contenidos pueden darse de manera complementaria integrada a las clases técnicas y prácticas o de manera específica, con actividades puntuales.

En este programa los ordenaremos en módulos apartados, pero la riqueza de estos contenidos es que se entrelazan con los contenidos teóricos y prácticos fortaleciendo los aprendizajes significativos de los y las estudiantes y potenciando el alcance de lo aprendido en pos de aumentar la posibilidad de ser empleados.



MÓDULO: GIT

Entender por qué es importante el manejo de algún sistema de control de cambios que permita el trabajo colaborativo haciendo énfasis en la colaboración y la importancia de documentar cada una de las etapas del desarrollo de un producto.

Tema 1. Versionar en solitario

Objetivo

Trabajar con Git en proyectos donde estemos solos. Entender y practicar el ABC de git (add - commit - push), y las buenas prácticas necesarias.

Contenidos

- ¿Qué es un sistema de control de versiones?
- ¿Cómo usarlo?
- git add, git commit, git push

Tema 2. Trabajando de forma colaborativa

Objetivo

Poder trabajar de forma colaborativa con otras personas en un mismo repositorio de código. Poder mezclar versiones del proyecto y resolver los conflictos que vayan ocurriendo.

Contenidos

- Branches
- Pull Request & Code Review
- Git Merge
- Resolución de conflictos

MÓDULO: METODOLOGÍAS ÁGILES

Entender por qué surgen las metodologías ágiles y en qué principios se apoyan. Poder manejar herramientas de gestión de proyectos.

Tema 1. SCRUM

Objetivo

Comprender la metodología SCRUM con sus roles y ceremonias.

Contenidos

- ¿Qué es SCRUM?
- Herramientas de gestión: Trello/Jira

MÓDULO: EMPLEABILIDAD

Busca brindar herramientas y potenciar las habilidades necesarias para poder insertarse de manera efectiva en el mundo laboral IT.

Construcción de CV:

Objetivo

Lograr realizar un CV enfocado a la industria IT. Destacando habilidades y conocimientos que puedan despertar el interés en las empresas del mercado.

Contenidos

- Creación desde cero de un CV personal, enfocado a la industria IT.
- Estructura y buenas prácticas en la elaboración de CV.
- Uso de herramientas digitales para la elaboración de CV.

Taller: “Cómo sacarle jugo a LinkedIn”

Objetivo

Aprender a usar una de las principales plataformas de búsqueda laboral para potenciar su perfil profesional, logrando mejores resultados en la búsqueda laboral

Contenidos

- Creación y actualización de perfil.
- Cómo postularse a un puesto laboral.
- Conocer el funcionamiento y dinámica de la plataforma.
- Buenas prácticas.
- Cómo ganar visibilidad en la plataforma.

Taller: “Plataformas virtuales de búsqueda laboral”:

Objetivo

Conocer el funcionamiento de las distintas plataformas de búsqueda para acceder a propuestas laborales y tener éxito en el proceso.

Contenidos

- Conocer diferentes páginas de empleo.
- Cómo armar un perfil en este tipo de plataformas.
- Cómo subir el CV a estas páginas de empleo.
- Revisión de propuestas laborales.
- Análisis de requisitos excluyentes y no excluyentes para puestos a los que se quiere acceder.

Taller: “Cómo prepararse para entrevistas laborales, el poder del pitch”:

Objetivo

Obtener recursos que favorezcan a I@s estudiantes a tener un buen desempeño en las entrevistas laborales.

Contenidos

- Qué buscan los entrevistadores
- Qué cosas hacer y cuáles no, en una entrevista laboral
- Cómo comunicarse de forma efectiva.
- Qué es, para qué sirve y cómo armar un elevator pitch.

Alfabetización financiera:

Objetivo

Acceder a información relativa a asuntos económicos y financieros.

Contenidos

- Relaciones Laborales
- Sistema Financiero
- Ahorro
- Inversión
- Consumo

Prácticas de entrevistas laborales:

Objetivo

Transitar por instancias similares a entrevistas reales que tendrán para conocer el proceso y ganar confianza.

Contenidos

- Simulacros de entrevistas laborales.
- Feedback individual luego de cada entrevista.

Ejercicios de Pruebas Técnicas Reales

Objetivo

Prepararse para los desafíos que se presentaran en los procesos de selección de las empresas.

Contenidos

- Trabajos prácticos en grupo e individuales con ayuda de tutores para prepararse para instancias técnicas

MÓDULO: HABILIDADES SOCIALES

Busca fortalecer y potenciar habilidades sociales vinculadas al desempeño laboral. Trabajar estas habilidades facilita la inserción, garantizando que la misma perdure y sea sostenible.

Trabajo en equipo:

Objetivo

Es una de las habilidades más importantes para I@s developers, garantiza el éxito de un proyecto y el crecimiento continuo como profesionales.

Contenidos

- Dar y recibir feedback.
- Poder trabajar en un espacio colaborativo.
- Poder aportar a un espacio colaborativo de conocimiento.
- Poder reconocer la potencia de la diversidad en los equipos de trabajo.
- Ser empátic@s con sus compañeros y compañeras de trabajo.

Resolución de problemas:

Objetivo

Ampliar y profundizar la mirada a la hora de resolver un problema aporta versatilidad y efectividad en las tareas y garantiza mejores soluciones.

Contenidos

- Comprender el problema que se quiere resolver.
- Descomposición de un problema.
- Buscar distintas soluciones a un problema.
- Solución de compromiso vs solución de fondo.
- Manejo de la frustración.

MÓDULO: PROYECCIÓN PERSONAL

Poder reflexionar sobre sí mismos, ordenar tiempos y prioridades, establecer objetivos y planificar estrategias plausibles para lograrlos aporta organización y claridad al ámbito laboral y a la vida en general.

FODA:

Objetivo

Brindar herramientas que faciliten el autoanálisis y el establecimiento de un plan estratégico de carrera profesional. Permite analizar las debilidades, oportunidades, fortalezas y amenazas, para entender mejor la realidad actual de cara al futuro y alcanzar los objetivos profesionales.

Contenidos

- Qué es.
- Para qué sirve.
- Cómo confeccionarlo.

Organización personal:

Objetivo

Aprender a gestionarse el tiempo y ser mas productivos

Contenidos

- Gestión de tiempos.
- Herramientas de gestión de tiempos y tareas.
- Priorización de tareas.

Trabajo remoto:

Objetivo

Aprovechar al máximo las oportunidades del trabajo remoto.

Contenidos

- Buenas prácticas
- Espacio y herramientas de trabajo

PROYECTOS

Primer Proyecto

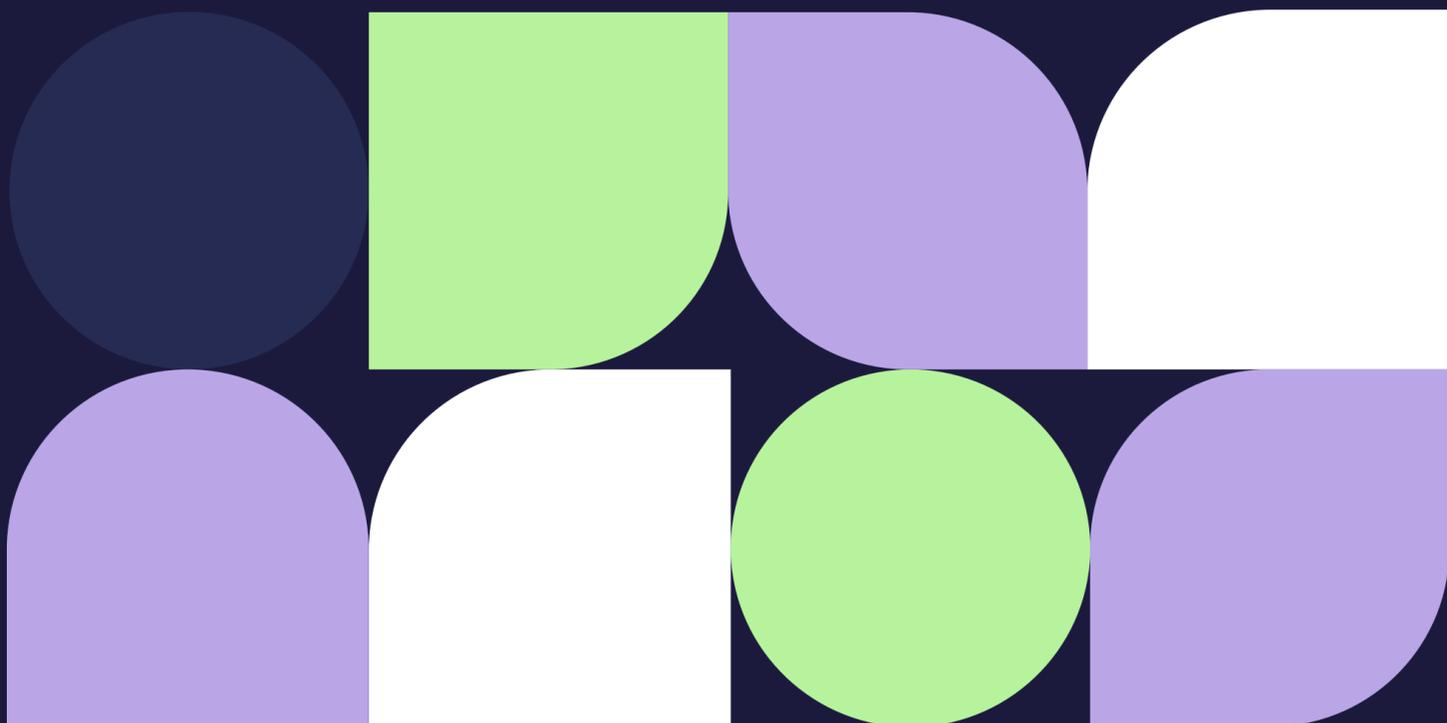
- Creación de una aplicación web responsiva con HTML, CSS y JavaScript.

Proyecto Integrador React

- Crear una aplicación web con funcionalidades avanzadas mediante la utilización de React.

Proyecto Integrador Final

- Crear una aplicación web donde se integre el Front End con el Back End, utilizando las herramientas aprendidas en el curso: HTML, CSS, JavaScript, React, SQL y Node + Express.
- En este proyecto se trabajará en un marco de SCRUM y se utilizará Trello entre otras herramientas.



Sobre Senpai Academy:

Es nuestro propósito cambiar vidas mediante experiencias de aprendizaje transformadoras y efectivas.

Nos mueve ver a nuestros alumnos poner en práctica sus aprendizajes y lograr sus objetivos. Estamos ansiosos de que te sumes a ellos y formes parte de nuestra comunidad.

Componentes de la experiencia que vivirás en Senpai Academy:



Aprendizaje basado en proyectos:

Aprenderás haciendo, trabajando sobre casos que simulan la realidad del mercado profesional



Acompañamos tu crecimiento profesional:

Accederás a nuestra bolsa de empleo y otros recursos que potencien tu carrera.



Formación integral

Adicionalmente al contenido específico de tu curso tendrás talleres de organización personal, trabajo remoto y trabajo personal.



Comunidad

Serás parte de una comunidad de personas que como tu se desafían, buscan crecer y aprender de forma continua. Te conectarás con ellas mediante nuestro servidor de Discord exclusivo para alumnos y egresados.



Accederás a descuentos y beneficios en cafeterías, gimnasios, servicios de salud entre muchos otros.



INVERSIÓN + MEDIOS DE PAGO + GARANTÍA

Pago post inserción laboral - **DEXTER**

\$0

sin costo inicial

+

15%

de tus ingresos cuando
estés trabajando

=

**Pagá sólo cuando
consigas trabajo**

y tus ingresos mensuales
superen lo \$32.000 o su
equivalente en USD

- ◆ Sujeto a aprobación de Dexter
- ◆ Conocé más sobre Dexter [acá](#)

10% OFF abonando contado

Transferencia bancaria a la cuenta de la academia

UYU
~~\$130.000~~

Valor total

UYU
\$117.000

10% OFF

Descuentos especiales

*Los descuentos no se suman, se aplicará el de mayor %

Si pagás antes del 31 de Diciembre

20% OFF

UYU

\$104.000

Si pagás entre el 1 y 31 de enero

15% OFF

UYU

\$110.500

24x
\$6.144
Cuota / mensual

- ◆ Sujeto a aprobación de Santander
- ◆ No requiere tarjeta de crédito

Requisitos para solicitar la financiación mediante Santander:

- Tener entre 18 y 35 años.
- No estar en el clearing.
- Valor de cuota mensual máx 25% de los ingresos propios o de familiares directos.
- Tener cuenta bancaria en Santander.

Proceso:

🛠 Si ya tenés cuenta en Santander:

solicitá la financiación en la sucursal Ombú del banco con la carta proforma hecha por Senpai, cédula de identidad, comprobante de domicilio (última factura de antel, UTE o algún otro servicio) y 3 recibos de sueldo a tu nombre o de un familiar directo.

La carta pro forma que tenés que llevar al banco te la vamos a enviar luego de haber abonado la matrícula, donde deberás completar un formulario de datos personales y seleccionar tu forma de pago de preferencia.

🛠 Si no tenés cuenta:

abrí una cuenta Básica SOY Santander en este link <https://www.santander.com.uy/cuenta-universitaria> y solicitá el retiro en la sucursal Ombu. Una vez abierta la cuenta debés ir a la sucursal a retirar la documentación y ya podés realizar la solicitud de la financiación de la misma forma que en el escenario A.

Este recurso es un crédito estudiantil directo con el Banco, no requiere utilización de una tarjeta de crédito.

Completá el formulario y el equipo de Senpai te ayudará en el proceso

OTRA FORMA DE PAGO

Pago directo en la academia

PART TIME

^{6x}
\$21.667
Cuota / mensual

FULL TIME

^{3x}
\$43.333
Cuota / mensual



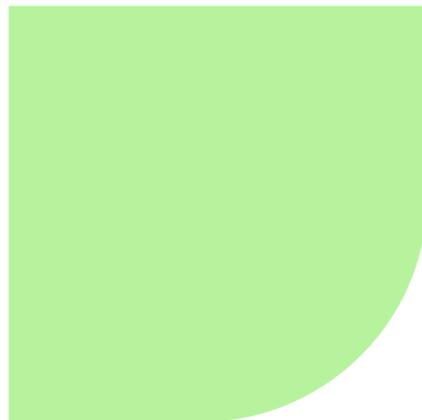
Garantía de aprendizaje

Si no alcanzás los objetivos de aprendizajes en las primeras dos semanas del Bootcamp, te reintegramos todo lo que hayas invertido hasta la fecha.

PRÓXIMOS PASOS

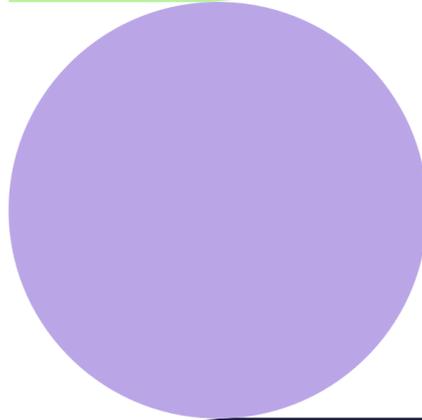
1. Cuestionario orientativo

Podrás asegurarte de que el Bootcamp es la capacitación y formato adecuado para ti en base a tus objetivos e intereses.



2. Contenido de nivelación:

Aprenderás las bases de la programación web con HTML, CSS y JavaScript, conocimientos requeridos para iniciar el Bootcamp. En caso de que ya tengas conocimientos previos, podrás pasar directamente a la prueba de admisión.



3. Prueba de admisión:

Mediante esta prueba podremos validar que contás con los conocimientos necesarios para iniciar el bootcamp.



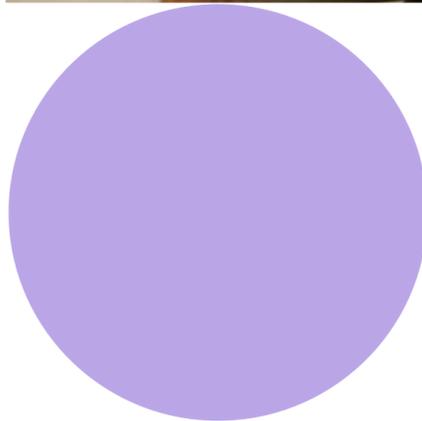
4. Test de inglés:

El Bootcamp requiere un conocimiento de base de inglés que será evaluado en esta etapa.



5. Escogé tu método de pago o financiación:

Podrás escoger la opción que mejor se adecue a tu situación. Aquí podrás escoger entre el pago al contado, en cuotas o el pago post inserción laboral y encontrar todas las instrucciones necesarias para cada caso.



INICIAR QUIZZ ORIENTATIVO



SENPAI

academy

CONTACTO:

092 842 795

info@senpaiacademy.com
senpaiacademy.com